

Agustin Adducci

Desarrollador de Videojuegos

CORREO: agustinadducci.work@gmail.com

PORTAFOLIO: <https://darkalar.dev>

LINKEDIN: linkedin.com/in/agustinadducci

UBICACIÓN: Tandil, Argentina

NACIONALIDAD: Argentino

IDIOMAS: Español, Inglés

Resumen Profesional

Desarrollador de videojuegos con experiencia en **Unity y Godot**, especializado en **UI/UX responsive, optimización de rendimiento y flujo de trabajo multiplataforma**. Combino el pensamiento técnico con una sensibilidad visual derivada de mi experiencia en **diseño gráfico**, logrando productos pulidos y eficientes. Me enfoco en diseñar interfaces adaptables, mecánicas de juego sólidas y soluciones escalables que facilitan el desarrollo ágil y la mejora continua de la experiencia del usuario.

Habilidades Técnicas

MOTORES DE JUEGO: Unity, Godot, Ptero Engine 2

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN: C#, Python, GDScript, HTML, CSS

HERRAMIENTAS Y SERVICIOS: Playfab, Strapi, Git, Fork, ClickUp.

PROGRAMAS: Photoshop, Photopea, Illustrator, Blender, Figma.

Historial Laboral

Director, Desarrollador y Diseñador - Gaucho Forge

Junio 2024 - Presente

- Lidero mi propio estudio con dos personas a cargo.
- Desarrollo de múltiples juegos con **Godot** para PC y Android.
- Dirección de proyectos, desde la idea hasta la publicación.
- Configuración y manejo de tiendas como Google Play Store y Steam.

Desarrollador Senior - TGA Company

Enero 2022 - Diciembre 2025

- Desarrollo de múltiples juegos con **Unity** para WebGL, Android e iOS.
- Optimización de código y assets para dispositivos móviles.
- Manejo de herramientas externas como PlayFab, Strapi o Postman.
- Diseño y desarrollo de interfaces con soporte responsive.
- Capacité a mis compañeros para los nuevos proyectos.

Diseñador Gráfico - Retruco Design

Febrero 2020 - Marzo 2022

- Diseño de sitios web para instituciones de mi ciudad Azul.
 - Diseño de logotipos y manual de marca.
 - Diseño de menú para restaurantes.
-

Aspectos Destacados

Fundación de mi propio estudio de videojuegos

- Tras varios intentos, en 2024 pude formar mi propio estudio de videojuegos llamado Gaucho Forge.
- Ingresaron al equipo un artista y un músico, lo que me permitió desarrollar mis habilidades como director de los proyectos.
- Llevé nuestros productos a las tiendas de Google Play Store y Steam.

Desarrollador principal en múltiples proyectos

- En varios proyectos tomé el rol de desarrollador principal, liderando a mis compañeros en el manejo de buenas prácticas de programación y diseño modular.

Atención al detalle y enfoque en la experiencia del usuario

- Me enfoco en darle la mejor experiencia al usuario, considero que la rapidez en el juego, un diseño responsive y de fácil entendimiento son cruciales para un buen producto.
-

Educación

Tecnicatura en Diseño Gráfico

- Escuela Nacional de Bellas Artes N°2 "Luciano Fortabat".

Informática de Oficina

- Centro de Formación Laboral 401 de Azul.

Variedad de cursos en plataformas online

- Google Play Store Listing Certificate.
- SOLID y Clean Code para videojuegos en Unity.
- Patrones de Diseño para videojuegos.
- Lógica de Programación - Fundación Carlos Slim.
- Inglés Elementary - Coder House